

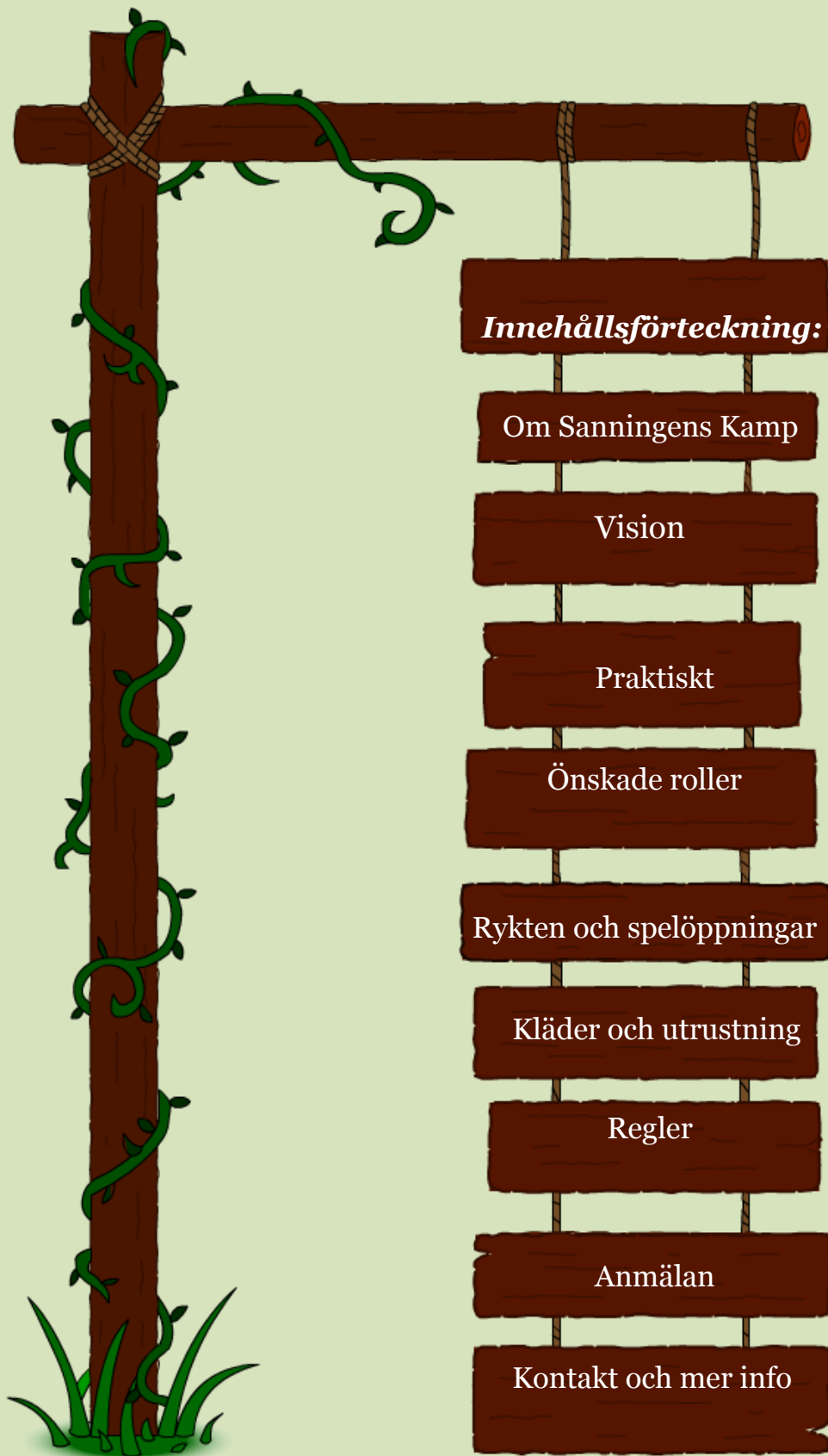
# Sanningens Kamp

*16 – 18 maj*

*Ett laju arrangerat av*

*Silverdolken*

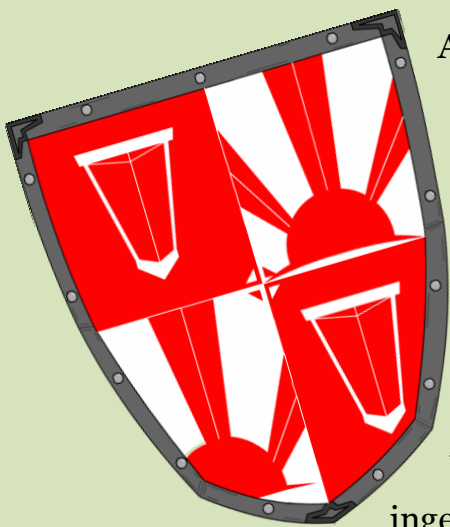




## ***Om Sanningens Kamp***

Världen i Sanningens Kamp är inte som den vi ser idag, det här är tiden innan omvärlden blev kartlagd, måttsatt och förklarad, en värld full av mystik och oupptäckta områden. Den kan beskrivas som en parallell nordisk medeltid, med den skillnaden att det faktiskt finns skogsrån, älvor, irrbloss och svartblod i skogarna.

Vi befinner oss i landet Berghem, ett rike med mäktiga skogar, höga berg och djupa gruvor. Berghem är uppdelat mellan flera adelsfamiljer, men de styrande regenterna från kungafamiljen är Gudlög och Holmdis som motvilligt delar makten mellan sig. Landet är, liksom de flesta länder, grundade i tron på gudaparet Eirin och Ive, men Berghem är känt för sitt utbredda jordbruk och de juveler från gruvorna som pryder kungahuset.



Adelsfamiljen Morgonsköld styr över ett antal byar i en av Berghems skogrika delar, den mest oansenliga men även den fridfullaste av dessa byar är Nordangård, och det är här Sanningens Kamp utspelar sig. I en by som denna är inte kunskapen om världen mycket större än vad de handelsresande berättar. Världen må vara ett mysterium men så länge man har sitt yrke kvar, sin familj i behåll och gudaparet på sin sida så finns det ingen anledning att vara olycklig i Nordangård.

*'Du har upplyft mig och mitt folk, du har hållit oss i dina händer, samlat oss som en enda och hållit oss till ditt bröst.'* – Hymn till Yrsa

*Sanningens Kamp* handlar om en uppdelad värld där två religioner kämpar om makten över folket. Mystiska varelser smyger runt i skogen och någonstans hålls den årliga marknaden. Ingen vill ge upp sin tro och historien skrivs alltid av de överlevande.

### ***Vision***

Det är ett annorlunda fantasyläjv som fokuserar mycket på våra egna mytologiska varelser från nordisk mytologi. Älvor, skogsrån och tomtar är mycket verkliga och det är inte alla som gillar det. Vi vill få fram den magiska känslan av att allt inte är upptäckt och att det är mycket människan inte förstår. Gudar och gudinnor är högst verkliga och det gäller att hålla sig väl med dem. Kampen står mellan två religioner som både hävdar sin överlägsenhet, precis som i norden på 1000-talet så vet folk inte vart det är bäst att stå när religionerna kämpar emot varandra. Mycket står på spel när religion blir politik och personlig förlust, gudarna lägger sig i när anhängare står på spel och vissa har mer att förlora än andra.

## ***Praktiskt***

### ***Tider***

Lajvet kommer äga rum från den 16 till den 18 maj. Arrangörer kommer finnas på plats från kl 13.00 och man kan checka in fram till kl 18.30. Kl 19.00 är det storsamling för alla deltagare där vi går igenom viktig information. Lajvet startar sedan torsdag morgon och beräknas sluta kl 14.00 på fredagen. Då har vi fotografering, avslutningsprat och utcheckning samt städning, deltagare beräknas kunna åka tidigast kl 15.00.

### ***Kostnad***

***För medlemmar i Silverdolken:*** 50 kronor anmälningsavgift, 50 kronor deposition som lämnas tillbaka efter lajvets slut, totalt 100 kronor.

***För icke medlemmar i Silverdolken:*** 50 kronor anmälningsavgift, 50 kronor i medlemsavgift och 50 kronor deposition som lämnas tillbaka efter lajvets slut, totalt 150 kronor.

**Utöver detta** ombeds alla deltagare att ta med sig saker för ett värde av ca 50 kronor till den magiska marknaden som kan försäljas där. Föremålet återlämnas sedan till dess ursprunglige ägare efter lajvet. En lista med exempel på varor kommer att komma upp på hemsidan.

### ***Mat och dryck***

Mat och vatten får varje deltagare ta med sig själva. Det finns en möjlighet att som bybo få vara med i ett matlag, då köper vi in mat som vi lagar tillsammans med er, detta kommer att kosta 100kr.

### ***Boende***

Under *Sanningens Kamp* finns det två möjligheter till boende, in-lajv eller off-lajv. Vill man sova in så ta med ett eget in-lajv tält/ paviljong eller

liknande, bybor får gärna bo i tält off eller in också. Det kan komma att finnas ställen att sova in-lajv på, vindsskydd eller liknande, detta meddelas i god tid och det är först till kvarn som gäller. Ni ska självklart ha med er egna sovsaker.

### ***Eldning***

Det kommer under Sanningens Kamp finnas åtminstone en eld, de kommer att vara i byn och eventuellt vid den magiska marknaden. Annars så får man inte ha öppen eld utan arrangörernas tillstånd!



### ***Toalett***

Toalett kommer att finnas på området.

### ***Plats***

Lajvet kommer att äga rum i Avestas skogar, inget är bestämt hittills. Mer info kommer inom kort.

## ***Önskade roller***

Detta är en förslagslista på roller som vi gärna skulle se på lajvet. Listan kommer även finnas på hemsidan och där kommer den uppdateras så man kan se vilka roller som är upptagna.

Adel 3-8 \*

Tjänare till adeln 2-4 \*

Befäl i armén 1-2\*

Sjukvårdare i armén 1-2\*

Armé soldater 2-6 \*

Bybor:

Bönder 1-3\*\*

Eldvaktare 1-3 \*

Jägare 1-3\*\*

Skräddare 1-2 \*

Snickare 1-2 \*\*

Tjuvar 1-3\*

Tvättare 1-2 \*

Vedhuggare 2-3 \*

Övrigt 1-4 \*/\*\*

Kringresande försäljare 3-5 \*

Magiker 3-5 \*

Ivrins utvalda (präster, munkar, nunnor m.m.) 2-5 \*

Vakter åt de utvalda 1-3 \*

Handelsälvor 3-12 \*

Irrbloss 1-2 \*\*\*

Näcken 1-3

Skogsrå 1-3

Svartblod 3-12

Yrsas utsända 1-2 \*

Yrsas utsända 1-2 \*

Älvor 3-12



\* Ska kunna utföra sitt yrke, eller meddela i förväg att de inte kan

\*\* Ska kunna se ut att utföra sitt yrke åtminstone

\*\*\* Nattroll, roll som enbart kan spelas efter mörkrets inbrott. Kombinerar med en annan roll som man spelar på dagen.

*'Dam av alla de gudomliga makterna, lysande strålgång, rättvis kvinna, klädd i gloria, älskad av Gudinnor och Gudar!' - Hymn till Yrsa*

### **Rykten och spelöppningar**

Det viskas i hela byn om den magiska marknaden som snart ska hållas.

En handelskaravan av svartblod sägs vara på väg till byn för att delta i marknaden.

Det ryktas att på marknaden så kommer såväl mat och hantverk som magiska drycker och ännu underligare varor att säljas.

Ivrins kyrka har inte gjort några officiella uttalanden om marknaden, men många gissar att de kommer att övervaka den i hemlighet.

Även om Ivrins kyrka predikar att troll, skogsrån och annat oknytt inte finns, så säger alla föräldrar till sina barn att de ska akta sig för sådana varelser i skogen.

I adelsfamiljen Morgonsköld pågår en debatt om vilken av landets två monarker, Gudlög och Holmdis, man borde ge sitt stöd i dispyter mellan de två.

Vissa av medlemmarna i armén är trötta på sina exerciser och tycker det verkar onödigt att träna så mycket när det ändå är fred.

Då och då ordnas ritualer till Yrsas ära i skogen utanför byn, men de hålls hemliga för Ivrins präster och trogna.



## ***Kläder och utrustning***

Vi tror mer på hierarkier mellan klasser än mellan kön därför är alla kläder könsneutrala.

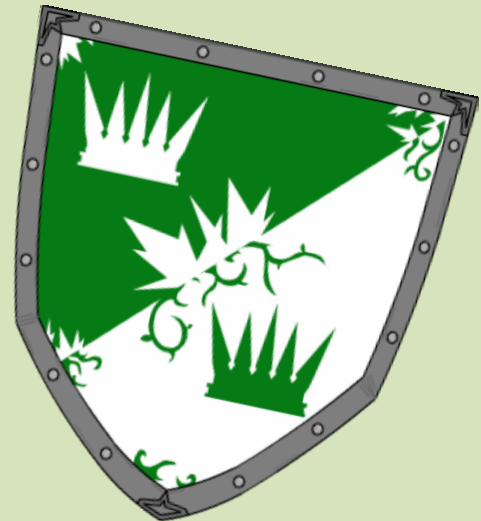
Mer information finns få hemsidan!

### ***Människor:***

- 1-3 st. kjortlar/tunikor/klänningar
- ev. byxor/ brokor och hosor
- ev. huvudbonad
- ev. mantel
- skor(mörka och helst läder)
- smycken och påsar

För Ivrens utvalda: En lila tabard, gärna med ljusa detaljer

För armén: Grön och vit tabard med gradbeteckning (gäller ej väpnare)



### ***Svartblod:***

- Samma kläder som människor, svartblod tar vad de kan hitta och bryr sig inte så mycket om klädernas skick
- Smink
- Lösdelar gjorda av latex

### **Älvor:**

- 1-2 knälånga kjortlar
- ev. 1 överklänning variant djävulshål
- ev. byxor/ brokor och hosor
- sjal
- skor
- många smycken
- band i håret
- ögonsmink som matchar kläderna
- gärna broderier på kläderna

### **Färger och Material:**

Adel: Alla naturliga färger. Linne, ylle, siden, sammet, päls och skinn.

Resten av människorna: Naturliga färger förutom röd, blå och lila. Linne, ylle och skin.

Svartblod: Alla kvalitéer och naturliga färger är möjliga, men oftast av enklare sort.

Älvor: Tunt bomull, tunt linne och siden. EJ: ylle, sammet, päls och skinn.  
Alla naturliga färger gärna lite pastelliga.

### **Material och annat som inte passar:**

Töjbara tyger

Moderna syntetmaterial, tyll och tyger i neonfärger

Blixtlås

Spetsar

Smink (ej älvor)

Neon färger

Förutom kläder kommer du att åtminstone behöva:

- En sked
- En skål att äta ur
- Någonting att dricka ur
- En påse att ha pengar/småsaker i
- Någonting att sova på, minimum liggunderlag, sovsäck och filt att dölja sovsäcken med.

### ***Regler***

Genom att anmäla sig till lajvet går man med på att underordna sig lajvets regler, under lajvet kommer vi även att följa svensk lag och allemansrätten.

### ***Ålderskrav***

På Sanningens Kamp har vi två stycken åldersgränser:

Vapen: Du kommer att få bära vapen om du fyller 13 samma år som lajvet. (född år 1999 eller tidigare)

Magi: Du kommer att få använda magi vid 15 års ålder men du kan få dispens om du har en mentor in-lajv, då gäller 13 år.

### ***Vapen***

Vapen som används på Lajvet ska vara latexvapen, de kommer att kontrolleras innan lajvet av en arrangör. Vapen som inte blir godkända kommer att tas i beslag till lajvet är slut då dessa återlämnas till dess ägare. Vapen får endast bäras av de som behöver det i sitt yrke och detta ska meddelas vid anmälningen.

### ***In-lajv gift och magiska drycker***

Vad gäller gift och magiska drycker så kommer detta att förekomma, men innehav ska meddelas vid anmälningen.

## ***Alkohol- och drogförbud***

Det råder totalt drog- och alkoholförbud på platsen. Arrangörerna förbehåller sig rätten att avvisa alkoholpåverkade lajvare från platsen.

## ***Våld mot person (In-lajv)***

Sanningens kamp utspelar sig i en någorlunda civiliserad värld, efter våld och andra lagbrott följer konsekvenser.

## ***Anmälan***

Din anmälan är bindande!

- 1)** Ladda ner en anmälningsblankett som finns på [Silverdolkens hemsida](#)
- 2)** Fyll i blanketten med all info som efterfrågas
- 3)** Skicka in din anmälan till [silverdolkensarr@googlegroups.com](mailto:silverdolkensarr@googlegroups.com)
- 4)** För att få en garanterad intrig så vill vi ha din anmälan senast söndag den 29 april 2012.

## ***Kontakt och mer info***

Frågor, rolluppslag, anmälan och liknande skickas till:

[silverdolkensarr@googlegroups.com](mailto:silverdolkensarr@googlegroups.com)

Information om lajvet kommer att finnas på hemsidan:

[www.silverdolken.tk](http://www.silverdolken.tk)

## ***Arrangörer:***

*Sigrid Neld* – Huvudarrangör, kontaktperson samt Gruppledare för adeln.

*Karin Neld* – Intrigansvarig och Gruppledare för de magiska varelserna.

*Philipe Gustavsson* – Säkerhetsansvarig och Gruppledare för svartblod.

*Linus Gustavsson* – Gruppledare för armén.

*Linus Hägg* – Anmälningsansvarig

*Andreas Folkesten* – Säkerhetsansvarig och Gruppledare för byborna.