Legendarien presenterar...

Där Andar Vilar

28 - 30 Augusti 1998

Uppföljaren till Celindres Hemligheter

Projekt:
Där Andar Vilar

Arrangörer:
Legendarien

Datum:
28 - 30 Augusti 1998

Antal platser:
Max 300

Pris:
150 kr till 30/6
därefter 200 kr

PG:
929 81 46 - 3
mot:
Thorbjörn. Anderson

Stil:
fantasy

Plats: förmodligen i Stockholm trakten

Tel:
O8 - 510 11 632
070 - 557 01 12

Adress:
Källdisvägen 2
187 72 Täby

E-mail:
Legendarien@hotmail.com
Legendarien@yahoo.com

Hemsida:
http://www.algonet.se/~asgard/legendarien

prolog

Många år förflöt. Endir med dess berg, sjöar och skogar låg tyst och stilla. Längst med vägarna vandrade allehanda män och kvinnor var och en med sitt öde och sin uppgift. I denna harmoniska tid av lugn och frid visade de flesta sitt nöjda anlete. Trots att världens kungar inte alltid var överens så levde de flesta i lugn och ro, där gammalt groll och annat hat började försvinna. Såren läktes nu en efter ett, efter en tid som söndrat och plågat världen med dess folk. Den tid då mörk magi, alver och annat trolltyg sägs ha lurat i de mörka skogarna bar nu namnet sagotid, då det nu för tiden berättades sagor för dem som ville till att lyssna om den tiden då magi, märkliga gudar och legender var vanliga företeelsers. Detta är nu märkliga berättelser som gått i arv i generationer och berör platser som sägs vara bebodda av spöken där många märkliga ting sägs ha ägt rum. Även om allt detta oftast avfärdas som prat för att skrämma de små till sängs på kvällarna drar sig även den mest visaste då och då i sitt skägg. Ty han vet att det någonstans i alla sagor kan ligga ett korn av sanning och åren förflöt i en värld som låg stilla och skön...

"Guld, jag har funnit guld!" längst med vägen kunde man se en pukelryggig man och höra hans stämma.
"Och jag var med när han fann det, när han fann GULD!" Hans mindre kompanjon skrek om möjligt ännu högre.
Snart visade det sig att de båda inte talade

med falsk tunga och fler och fler lycksökare lämnade sina hem, grep en hacka eller spade och slöt sig till den allt mer växande folksammlingen. Platsens namn, den skog till vilken man nu rörde sig var känd över hela kontinenten. Det var en plats som det berättades många spökhistorier om och förr i tiden påstods det att det där inne hade bott både alver, troll och andra skogsväsen. Skogens namn nämndes med vördnad, för även om man inte tog det på allvar så kunde många som reste där igenom säga att det var en magisk skog. Taure skogen själv låg bara tyst framför dem som dit vandrade och när så människorna närmade skogens yttersta kant stannade de upp. Ty de såg hur trädens blad och grenverk rörde sig som i blåst trots att allt var vindstilla. Ingen sade något när de så gick vidare men alla kände att något började vakna till liv ur en hundraårig lång vila...

Resan genom skogen nådde sitt slut och man trädde fram till den äng och det vattendrag där grävandet var i full gång. Det var en fridfull plats, som tidigare legat stilla och orörd av tidens tand. Det folk som rest hit var en märklig blandning. Här hade det slagits upp en stor paviljong som fungerade som värdshus och runt omkring fanns många mindre läger. En och annan adelsman hade man sett till, här var några på väg att bygga ett hus också. Det talades om en ny guldgrävarby, då här var en plats med skön natur och stora möjligheter.

Allt som grävandet fortgick började livet i det än så länge lilla tältsamhället att vakna. På kvällarna hördes från värds hustältet sång och musik och så länge mjödet serverades fanns där folk. Det var en lättsam skara människor som här samlats. Aldrig kunde de ha anat att det som de grävde efter förde dem närmare och närmare något som borde ha förblivit begravt...

Vad är Legendarien?

Det du just läser är reklambladet till arrangörsgruppen Legendariens "pilot projekt" Där Andar Vilar (DAV). DAV är en fristående fortsättning på Celindres Hemligheter, ett lajv i fantasy miljö som bjuder på stämning och spänning!

Där Andar Vilar (DAV) ?

DAV är det första evenemang som presenteras av Legendarien, en form av "pilot projekt" då en del nya idéer kommer att testas. Evenemanget är tänkt att följas av flera när vi vet hur det gick. Lajvet är ett fantasylajv och kommer att kosta 150 kr fram till 30/6, därefter höjs priset till 200 kr. I priset ingår INTE mat! DAV kommer troligtvis att utspela sig någonstans i Stockholm området den 28 - 30 Augusti 1998.

Vi har inte satt någon åldersgräns, men kom ihåg att du som går utgör en del av stämningen och därför ska klara av att hålla ett trovärdigt och genuint rollspelande!

Arrangörs systemet

För att få ner kostnaderna i papper och porto och spara värdefull tid har vi bestämt att så gott som all information kommer att finnas på internet. Vår hemsida kommer att ersätta det baskompendie som brukar skickas först. Om du inte har tillgång till Internet är det naturligtvis inga problem, ring bara så skickar vi dig en utskrift, kostnadsfritt!

Enda sättet att anmäla sig till Där andar vilar är genom inbetalning. Surfa in på vår grupplista och se vad du skulle tycka vara kul att spela.

Vi arbetar med förskrivna gruppintriger. Det innebär inte att vi skriver era roller, men har hittat på en mängd med grupper som vi gärna ser att ni fyller ut. Karaktär, namn, bakgrund m.m hittas på av er själva. Det är ändå mycket viktigt att ni skickar in er karaktärs beskrivning till oss då vi kommer försöka (det är ingen garanti att vi hinner) att ge ut information om era karaktärer till de som känner er och tvärtom. Om ni inte riktigt vet vad ni skulle vilja ha för typ av intrig, eller har svårt att välja grupp så slå oss en signal så ger vi er tips! Det är mycket viktigt att ni anger på inbetalningen vad er grupp har för gruppnummer. Så fort vi får en inbetalning så kommer vi att sätta en "upptagen stämpel" på den gruppen, så att inte fler anmäler sig till samma grupp. Det kan

vara en mycket bra ide att ringa och säga att vilken grupp du vill ha, vi kommer då att reservera denna för dig, men har vi inte fått din inbetalning efter en vecka från det att du ringde kommer reservationen att upphöra. Hur som hellst, "upptagen stämpeln" sätts inte förrän vi får inbetalningen. Ring så pratar vi om saken...

Vi är medvetna om att detta är ett nytt sätt att arrangera som du som deltagare kanske inte är helt van vid. Har du förslag om något vi bör ändra på, eller har märkt att någonting saknas? Hör gärna av dig med tips och idéer!

Roller & Raser

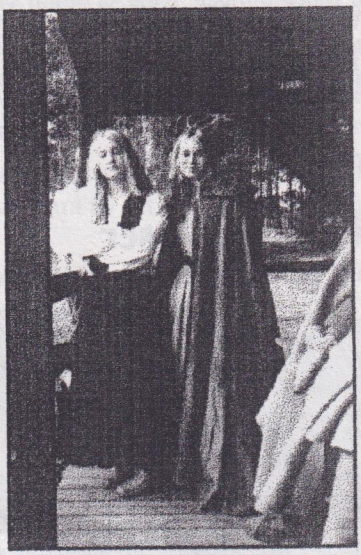
Lika bra att ni vet: Kraven på icke männskliga roller (troll m.fl) är mycket hårda! Det gäller även roller som med magi och helande krafter. Förbered er därför på att inte få er vilja fram om ni väljer att spela något annat än människa. Vad som bör läggas till är att DAV kommer att vara mer betonat på jordnära intriger för människor. Vad vi för det första villa ha är folk som är här för att gräva guld! Har du en egen ide så hör av dig, vi är öppna för alla ideer, dvs om du har en bra ide så ska ska du naturligtvis berätta om den!

Praktik under DAV

Till DAV kommer olika tält läger att finnas, dessa tar deltagarna med sig själva. Tanken är att folk som rest till denna plats ska slå sig ner, bygga upp ett nytt hem osv. Utrustnings kraven till DAV är inte stentuffa. Har du en någor lunda in-lavj utrustning så räcker det. Ta med militär tält, fällar, lerstop och annat praktiskt. Ni som har erarenhet av lajv sen tidigare förstår säkert. Ni som inte har det, ring och rådfråga oss (alla var vi barn i början...). Vi strävar efter att kunna hålla igång spelet dygnet runt, vilket är svårt, men om vi alla gör vårt bästa så kommer vi en bra bit på vägen eller hur ? Mat ingår inte i priset, så tag med er det själva (gäller även vatten och annan utrustning). Det kommer att finnas ett stor tält som fungerar som värds hus, där enklara mat och dryck, som t.ex smörgåsar och cider kommer att kunna köpas för vanlliga 5:or och 10:or.

Intrigerna

Intrigerna är uppdelade i olika hyllor, detta eftersom många söker olika former av upplevelser. Det finns jordnära intriger för den som gillar att spela bonde, intriger om gränser och titlar för den som gillar att spela adel. Naturligtvis så finns hyllan med den magiska artefakten också för den som gillar "high fantasy". Tanken är att det ska finnas något för alla.



Vad gällande grupperna

Vi har valt att arbeta med grupper där en gruppledare utses och fungerar som gruppens kontackt person. Varje grupp har ett nummer och det är mycket viktigt att du vid all kontackt med arrangörerna uppger det nummret. Det är bra om ni i förväg hör av er om hur många ni blir i er grupp.

Om du har ett förslag om en egen grupp som vi inte har tagit med, eller inte vill dra ihop någon grupp utan komma ensam så är det självklart inget hinder. Hör av dig så kan vi säkert komma överrens. Vi rekomenderar dock att du väljer en grupp då vi har baserat vårat intrig skrivande på dessa grupper, om du inte väljer en grupp så kommer du därför inte att få en lika välplanerad intrig, men skicka in din rollkaraktär så ska vi göra vårt bästa.

För att du ska kunna förstå grupperna bättre rekomenderas att du först går igenom världsbilden ordentligt och läser prologen som beskriver vad lajvet till stor del kommer att handla om!

Världen

Till Celindres Hemligheter skapades en världsbild och vi har till Där Andar Vilar valt att bygga vidare på denna. Vi ställer inget krav på att du ska lära dig allt utan och innan, det avgör du själv när du skapar din roll. En vandrings man vet ju bra mycket mer än en bosatt, eller hur? Endir är i dags läget den enda kända kontinenten. Den är uppdelad i sju länder. Året är 1117 och det har gått tre hundra år sedan Celindres Hemligheter utspelade sig. En Värld förrändras mycket

under tre hundra år. Se efter själva...
Till Där Andar Vilar sätter vi vissa krav när det gäller att skapa sin karaktär, bl.a att ni väljer något av de länder som angivs, låter bli halvguda fantasier och liknande. När det gäller bland raser som halv alver eller halv orcher så bör du först höra av dig till en arrangör. Beskrivningen ska vara oss tillhanda senast den 1:a agusti och får inte vara mer än max en A fyra!

Har du någon fobi, allergi, sjukdom, eller något annat vi bör känna till om just dig? Är det något vi vill att ni anger så är det just detta. Det gör ni enklast genom att ringa oss!

Alkohol?

DAV är inget "supa lajv"! Den som påträffas berusad kan komma att slängas ut från området! Dock är det ok för t.ex en adels man att dricka lite vin till maten, eller för bonden ta ett stop mjöd, så länge drickandet inte övergår till fylleri. Legendarien kommer INTE att sälja några alk ohol haltiga drycker på DAV!

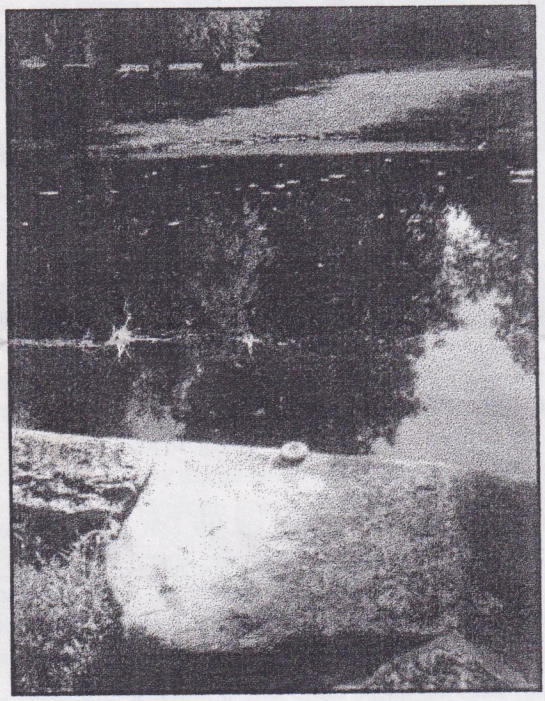
Inbetalningen

Som sagt; enda sättet att anmäla sig till Där Andar Vilar är genom inbetalning. På inbetalningen ska du ange: För och efter namn, Addres, Telefon nr, Födelse nr, Grupp nr, Grupp ledare och roll. Grupp ledaren ska förutom detta även ange sin E-mail, om denna har någon sådan så att säga. PG: 929 81 46. Mot: Thorbjörn Anderson

Så till sist...

Vi som än så länge utgör Legendarien är: Johan Cöster, Tobbe Anderson, Göran Svenson, Mattias Wretman, Johan Petterson Mia Johanson, Hanna Lindahl, Mikael Anderson och Joel Lundgren.

Legendarien bjuder er varmt välkommna till
Där Andar Vilar!



Vad vore väl livet utan ett
Ballerina kex då och då...