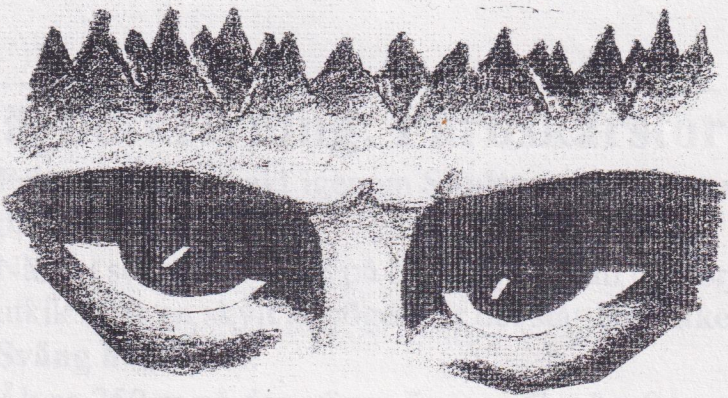
Ögon i natten

OFF-info & Komplement till Regler



Ett nybörjarlajv 26 april – 30 april arrangerat av Enhörningen

Nybörjarlajvet Ögon i Natten
går av stapeln på Färdskärstorp

Telefon 021-731 42 och 070-202 89 10

Jodå, det finns men bara för nödsituationer, vilket vi bedömer. Du kan ringa dit men inte därifrån, om det inte är nödsituation, vilket vi bedömer.

Så se till att du har avtalat om hämtningstid i förväg!

Vägbeskrivning: Färdskärstorp

◊ Från **Västerås**, rakt igenom **Skultuna**, följ bara vägen rakt på till **Svanå**.

◊ När du ser en herrgård på höger sida skall du börja hålla utkik efter en skylt åt höger där det står **Harraker 6. Sväng höger** där.

◊ Åk ca 250 m på den vägen över en "bro", efter ca 50 m ser du **ett stort "rosa" hus som ligger tätt intill vägen på vänster sida.**

◊ **Sväng vänster alldeles efter huset.** Nu är du på en skogsväg som du följer rakt på, till lajv -platsen.

Ha tålamod för det blir köer, där står "Enhörningar" och hjälper er!

Incheckning:

Under torsdagen 26 april sker all incheckning efter 9.00.

Då ska du prickas av och slå läger samt få ev. vapnen kontrollerade samt ta del av sista lajvinformationen.

Nu vill vi passa på och klargöra en sak som inte alla förstått vikten av: Du **måste** checka in på den plats vi bestämmer då all information om din grupp finns där. Det är där och ingen annanstans som du ska prickas av och dina vapen ska kontrolleras. Fungerar inte detta och du påträffas med icke kontrollerade vapen så konfiskeras dessa under hela lajvet!
Det här är inget vi bestämt för att tjivas utan av praktiska skäl, hjälp till genom att gå till rätt ställe så går allt så smidigt som möjligt.

Lajvet börjar på fredags morgon när du vaknar. Om du inte kan detta, måste du avtala det i förväg med oss och bära in all packning IN-lajv.

Lajvet slutar på måndagen den 30 april kl. 13:00
Inga bilar släpps upp på området före kl. 14:30

Skjuts tur och retur Västerås station.

Måste förbokas, bussen är märkt Enhörningen.
Hämtning från V-ås Stationen på **torsdagen 26 april 15.00**
Buss tillbaka till stationen på måndagen från Färdskärstorp avgår 15.00 och anländer till station ca 16.00.

Att tänka på, tips, och regler i en salig röra:

◊ Vi spelar lajv dygnet runt, alltså INGET OFF-Snack. Orkar du inte så smyg undan en stund, det är mycket bättre än att förstöra för andra! Tänk på att du är en viktig del av den totala stämningen och där spelar ditt uppförande lika stor roll som din utrustning. Sträva efter att **allt som syns utåt skall se så bra ut som möjligt.**

◊ Dock ska alla tänka på att detta är ett nybörjarlajv och ha stor tolerans för de olika nivåerna som finns på klädsel, utrustning och spel. Gå före med gott exempel och låt bli pekfingrar! Vi är här för att ha kul tillsammans och många har aldrig varit på lajv förut, medan andra är garvade veteraner. Om alla åker härifrån och längtar till nästa lajv, då har vi gjort ett bra jobb tillsammans med dig. För om lajvet ska bli lyckat beror på lika mycket på dig och din inställning som på oss arrangörer.

◊ **Lönnkrog** kommer att finnas eftersom skogsvarelser ej kan gå till värdshuset. Här kommer enkel förtäring att kunna köpas. Var rädd om denna möjlighet. Du behöver inte gilla de andra gästerna men respektera att det är ingemansland där strider ej får ske, annars måste lönnkorgen stängas. Människor går INTE dit om de inte har skumma avsikter. Det är bra om du medtager egen skål och bestick om du vill handla där, då det finns begränsat av sådant där.

◊ **Värdshuset**. Skorna måste tas av när man går in för golven blir förstörda annars. Alternativet är att **sy skopåsar** i kraftigt tyg eller läder. De enda som får vara på övervåningen är de som betalat sovplats, och där får ingen matlagning ske.

◊ **Skogsvarelser** ska vara i skogen. Gå ej till byn för ni riskerar då att gardet ger sig på er. Men värre ändå är att ni anses spela dåligt av

dem som varit med ett tag. Välj istället en roll som människa om du vill vara i byn…

Skogsväsen ska inte vara något man ser var dag eftersom människor ska frukta skogens varelser och förundra sig över dem. Somliga kanske inte ens tror att de finns?

◊ Människor ska akta sig för att ge sig ut i skogen det är farligt, där råder skogsvarelsernas lag, allra helst på natten.

.

◊ **Skavens** har ett försvars vapen som de använder i närheten av sitt bo. De "kulor" som de skjuter med denna avger grön farlig strålning. Det räcker att de kommer nära en så faller man och blir medvetslös. Man behöver alltså inte träffas. Lömska som "råttorna" är kommer de troligen att skära halsen av er då och ni är "döda". Samma sak gäller de gröna Warpstones de samlar. Rör vid dem så blir ni sjuka med "död" som följd. Det finns ingen bot. *Ett exempel: 12 man kommer tillsammans och gör intrång på Skavens revir. De fyrar av sitt vapen och låt oss antaga att två (eller ingen) blir träffade. Samtliga 12 kommer dock att drabbas och alla blir medvetslösa.*
Av detta förstår den som är klok att man går inte till ett Skavensläger.

◊ Tänk på att det kan vara kallt. **Om ni har kamin i tältet så kräver vi att ni håller eldvakt samt vidtar åtgärder för att släcka eventuella bränder.** Tag med en plåthink att ha vatten i och tag en granruska och ställ däri. **Lämna ALDRIG ljus, lyktor, facklor eller eldstäder utan tillsyn.** Ha en skarp kniv till tältduken, på en plats som eldvakten känner till. Vi går även runt någon vända och kollar nattetid och nåde den som eldar utan eldvakt! **Anfall aldrig någon som äter eller lagar mat, sminkar sig eller sover**… vilket är vanligt sunt förnuft! Det enklaste är att låta bli andras läger. Ska du lysa dig fram i skogen – ha med en lykta.

◊ **Städa: Gruppledaren ansvarar för att hämta en arrangör för avcheckning av lägret när ni städat klart. När den är godkänd får de som erlagt städavgift densamma tillbaka.**
Soporna är bara en del av det du lyckades ta hit så då borde du också plats för det på hemvägen, eller hur?
Vi kräver också att ni håller snyggt omkring er under lajvet.

◊ **Mynt.** Du handlar för vanliga svenska pengar. Du kan köpa lyx och muta folk med "gadd" dessa kan även rövas.

◊ **OFF-frågor** under lajvet får bara tas upp vid Off-lägret, vart det ligger får du veta vid incheckningen.

◊ **Bekanta**. De personer som vi påstår att du har träffat eller sett får du snabbt spana in själv, med den information du fått. Tyvärr kan vi bara visa dig dem i förväg, om vi fått ett kort av dem.

◊ **Mat.** *Finns för dig som förbokat* så du behöver inte passa några tider. Vi har öppet nästan dygnet om. Din matbiljetten får du vid inchekningen och den gäller hela lajvet, *för kvällsvard fredag, frukost och kvällsvard på lördag, frukost på söndag.* Prata med pigorna om du tappar den.
För övrigt kommer det alltid att finnas enkel mat, typ soppa, gröt och pajer, goda efterrätter och bröd samt varma och kalla drycker att köpa för en rimlig kostnad.
Naturligtvis blir det väntetid när man beställer, de som har "gadd" och trevligt uppförande blir först serverade!
Använd tiden du väntar till trevligt samspråk med andra och
……*Snälla - Lek INTE med ljusen!*

◊ **De skogsvarelser som beställt mat** kommer att få besked om när och var deras mat serveras vid incheckningen. Dessa tider måste passas, då vi omöjligt kan flänga fram och åter med varm mat.

◊ **Alkohol- och drogförbud** råder självklart på lajvområdet. Superi hör inte hemma på lajv för när du är berusad blir man omdömeslös och kan skada sig själv eller andra. Sådant accepterar vi inte och transport till närmaste station väntar den som bryter mot detta.

◊ **Död.** Om du "dör" ska du gå till Offlägret och be om hjälp, du är inte död förrän arrangören konstaterat det. Men man dödar inte någon utan tvingande skäl, det är inte roligt att inte få spela den roll man förberett!

◊ **Läkning, varje KP tar 12 tim att läka** utan hjälp av helare.

◊ **Sköldar.** Man får ej kasta sig mot sköldarna, eller slänga sig upp på skölden när man anfaller. Sköldbäraren får ej kasta sin sköld mot sin motståndare. ***Den som inte åtlyder detta, får sin utrustning konfiskerad.***

◊ **Magi**: Lyssna noga om du möter en magiker eller om du får en besvärjelse slungad mot dig av någon och lyd hans ord. All magi är självförklarande och SKALL ÅTLYDAS. De som har magi kommer att visa ett "bevis" på detta när de slänger sin formel. Ett sådant "**magibevis**" kommer att visas vid incheckningen. Om någon använder magi utan detta så fuskar de helt enkelt och det har ingen effekt. Arrangören bör informeras om så sker.

◊ **Sjukvård.** Ta med huvudvärkstabletter och plåster även för skoskav, gärna en elastisk binda, och givetvis annan medicin du behöver. Glöm inte informera oss om ev. allergier och sjukdomar. Våra sjukvårdare väl utrustade och tillgängliga dygnet runt precis som möjlighet till sjuktransport.

◊ **Tält.** Du får ha vilket tält du vill, men placeras i skymundan om det är o-lajviskt. Om du vill kan du dölja ett "fulare" tält med tyg du spänner över. Vad du har inuti tältet är din ensak, du får ha vilken sovutrustning du vill. Tält-frid råder om tältet är markerat med Off-Lajv runan och då är det FÖRBJUDET att gå in objuden i det tältet, vilket egentligen gäller alla tält enligt svensk lag. Men nu vill ju en del ha besök och för att du ska veta i vilka tält du får gå in så gäller följande: **omarkerade tält har inget emot besökare** och dessa ska ha gömt offprylar och sovsäckar under fällar och militärfiltar.

◊ **Vapen: Måste bäras i en svärdsskida eller hållare.** Annars får du inte behålla vapnet. Tänk efter själv, ingen utan ont i sinnet springer med draget vapen i handen.

◊ **Tänk efter vad du spelar och hur en sådan person förväntas uppträda och vad denne kan. Tex, en bonde lär inte kunna svinga ett svärd och en riddare uppför sig höviskt och skrålar knappast ihop med drängar. Vanligt folk beter sig artigt mot adel och de i sin tur beter sig lite finare men då menar vi inte stroppigt.**

Handelsmannen Günter

(SÄGEN) kommer nu på lajvet Ögon i Natten.

LAJV+HANTVERK+SPEL+RUSTNIN

SMYCKEN+SKINN+

SÄGEN

Vi har det mesta av det du kan behöva...
smink-masker-kroppsdelar-lysdioder-kläder
-rustningar-vapen-bägare-smycken
-materiel för egen tillverkning,m.m.
Hör gärna av er med frågor och beställningar:

0222-13254

Vi har även **butik i Västerås**
Köpmangatan 3, mellangränd
(f.d. Angrist)
tel : **021-13 66 36**

OBS!

Om du är **Enhörningsmedlem** erhåller du rabatt
när du handlar inför eller på ett lajv
där **Sägen** befinner sig.

INSTRUMENT+FX+

MIDE+DOLKAR+LATEX+PILAR+

KLÄDAUKTION!!

vid lajvet

ÖGON I NATTEN

Torsdagen den 26:e april kl. 18:30 vid värdshuset kan ni lämna in lajvsaker som ni vill auktionera bort. Dessa saker lämnas in med en notering vad ni minst vill ha för godset. <u>Ingen avgift</u> tas för utropen. Hela försäljningssumman utbetalas till den som lämnat in godset.

OBS! Enhörningen tar inte ansvar för icke sålda varor EFTER auktionen.

GLÖM INTE!!

MUSIKANTERNAS KAMP
/
SKOGENS HEMLIGHET
2001 1 juli - 8 juli

Kontaktperson
***Nicklas Nilsson*, tel: 08-36 21 89**
Mobil: 0730-38 40 01

Adress	Telefon	Internet
Panggatan 12	021-14 21 89	E-post: enhorningen@swipnet.se
723 38 VÄSTERÅS	070-202 89 10	http://www.larp.com/enhorn

Musikanternas kamp/Skogens hemlighet 2001

Sommaren drar närmare och så även Musikanternas kamp/Skogens hemlighet. 1-8 juli kommer kampanjvärldens bägge världar, den i skogen och den i byn, att åter sprudla av liv och händelser. Skogens varelser har fått ett och annat att tänka på, medan livet i byn går sin gilla gång med en och annan krydda. Ta chansen att bevista Tirad i sommarens glans, ta chansen att njuta av den kampanjvärld som funnits sedan 1991 och bara lever vidare. Utskicket kommer denna gång på försök att bara gå ut via hemsidan och via E-post. Om det är så att det absolut inte går så kontakta oss så skall vi kunna hjälpa dig.

Arrangörerna. Anders, Eva och Nicklas.

Som deltagare på lajvet förbinder du dig att följa våra föreskrifter och regler som du finner i detta häfte och regelhäftet. Samt förstås anvisningar som ges av vår personal.

Dessa är till för allas trevnad och bästa vilket du säkert förstår. Vi ber om ursäkt för att vi tyvärr måste tjata om detta då det ännu finns några som inte insett detta och dessutom tycker att inte vi har rätt att ställa några krav. Detta är naturligtvis helt befängt, då lajvet är ett slutet sällskap där Enhörningen bestämt spelreglerna. Olika lajv har olika regler och det är bara att acceptera. Vi har ju inte hittat på något utan anledning och djup begrundan.

Däremot är det helt frivilligt att vara med och ”leka”!

Med detta i åtanke, och respekt och hänsyn till varandra tror vi att vi kommer att få ett härligt lajv tillsammans som vi hoppas att alla kommer att minnas med glädje!

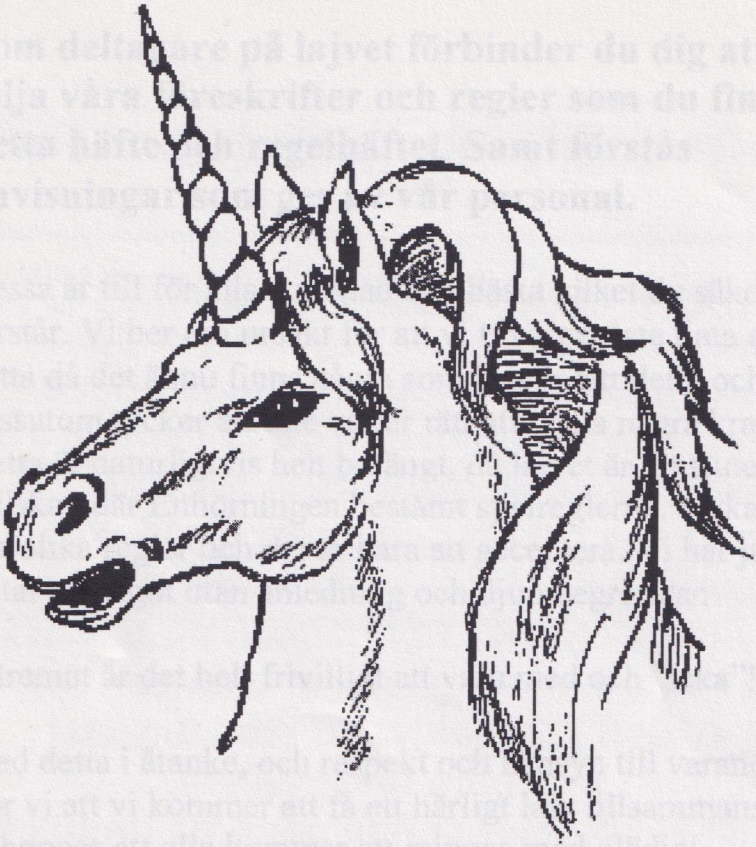
Välkommen!

Enhörningen

Adress
Hantverksgatan 12
721 55 VÄSTERÅS

Telefon
021-14 21 85
070-202 89 10

Internet
E-post: enhorningen@tryfonet.se
http://www.herp.com/enhorn



Enhörningen

Adress	Telefon	Internet
Panggatan 12	021-14 21 89	E-post: enhorningen@swipnet.se
723 38 VÄSTERÅS	070-202 89 10	http://www.larp.com/enhorn